

MANUEL UTILISATEUR COMMANDE UTILE (v2.0)

Sommaire

Se connecter au site	2
Passer une commande	3

Se connecter au site

Afin de vous connecter au site, vous devez préalablement avoir créé un compte sur le site de la WCA. Pour cela, il suffit de cliquer sur le lien d'[Inscription](#) et de renseigner vos informations. Une fois que vous avez créé votre compte et confirmé votre adresse e-mail, vous pouvez cliquer sur le bouton *Se connecter avec la WCA* du site.

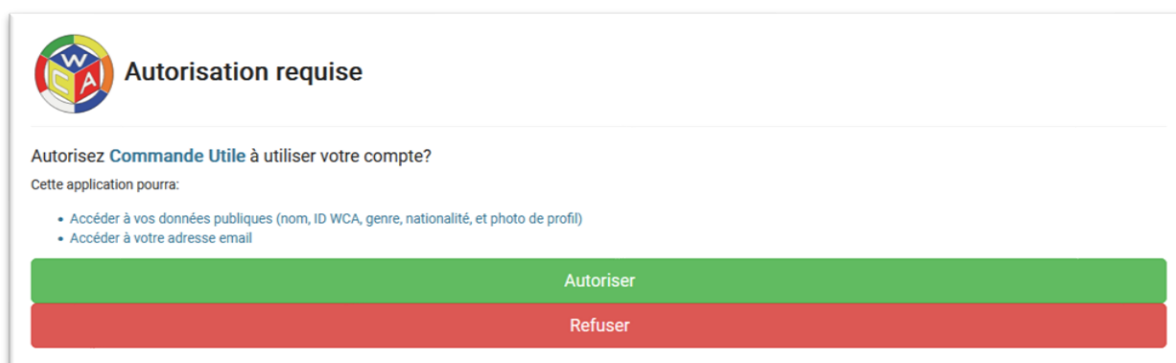
Se connecter avec la WCA

Si vous souhaitez, en tant qu'organisateur-riche ou Délégué-e, pouvoir administrer les informations ou les commandes de vos compétitions, n'oubliez pas de cocher la case suivante avant de vous connecter :

J'organise une compétition et souhaite administrer les commandes

L'administration des compétitions est détaillée dans le document [CU_AdminManual.pdf](#), disponible directement sur la page d'administration de votre compétition.

Le site de la WCA vous demandera ensuite d'accepter (ou non) que le site puisse accéder à vos données. **Vous devez accepter pour continuer.**



Le site ne stocke que les données suivantes dans la base de données :

- ID utilisateur WCA,
- ID WCA,
- Nom complet,
- Adresse e-mail.

Note : *L'ensemble des données liées aux commandes d'une compétition est supprimé quelques jours après la fin de la compétition en question. Les informations de sessions sont supprimées toutes les heures.*

Dans les rares cas où vous souhaiteriez vous déconnecter du site, cliquez sur votre avatar en haut à droite de la barre de menu, puis sur *Déconnexion*.

Passer une commande

Une fois connecté-e, la liste de toutes les compétitions auxquelles vous participez et qui utilisent le système de commandes s'affiche. Cliquez sur la compétition pour laquelle vous souhaitez effectuer une commande.

FLIP Open 2023

Note : Une fois la date limite des commandes passée, le bouton de la compétition est grisé. Il vous permet toutefois toujours d'accéder à votre commande, mais vous ne pouvez plus la modifier.

Seul-e-s les compétiteur-ric-e-s inscrit-e-s peuvent accéder aux commandes de la compétition. Vous devez donc passer une commande pour vos accompagnant-e-s en même temps que votre commande si besoin.

Note : La liste des compétiteur-ric-e-s est mise à jour une fois par jour à heure fixe, ou à la main par l'équipe organisatrice à tout autre moment de la journée ! Si vous ne pouvez pas encore passer votre commande, patientez un peu avant de contacter l'équipe organisatrice via la page WCA de la compétition.

Commande FLIP Open 2023
(0 €)

INFORMATIONS

Maxime Lefebvre
2019LEFE02
mlefebvre@worldcubeassociation.org

Note de l'équipe organisatrice
Le paiement de la commande s'effectue directement lors de votre arrivée, en liquide. Merci de prévoir l'appoint.

Commentaire

Contacter l'équipe organisatrice



Télécharger la liste des produits

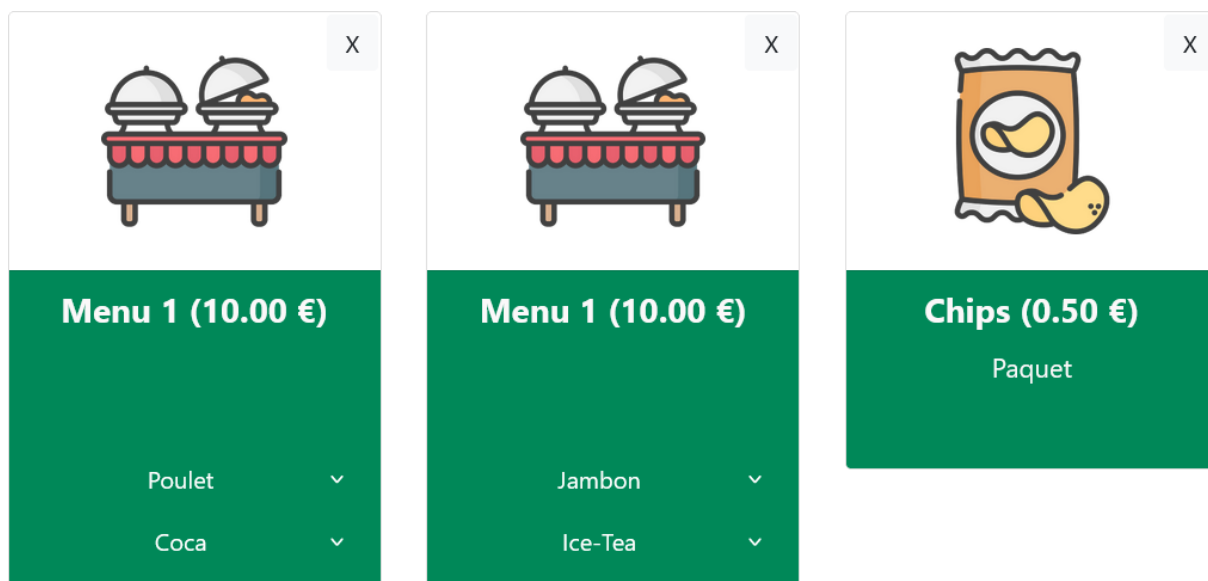
SAMEDI

Menu 1 + Chips +

Si une commande existe déjà à votre nom, celle-ci est chargée et affichée, sinon la commande apparaît vide. Dans les deux cas, vous pouvez mettre à jour votre commande en cliquant sur les boutons disponibles pour chaque produit.

Pour visualiser le contenu d'un produit, sa description ou son prix, vous pouvez télécharger directement la liste des produits ou simplement cliquer sur son nom. Une barre de description bleue apparaît alors.

Pour ajouter un produit à votre commande, cliquez sur le bouton  à droite de son nom. Vous pouvez ajouter le même produit plusieurs fois. Vous pouvez ensuite indiquer les options que vous souhaitez sélectionner (si le produit en propose) en cliquant sur les flèches  en bas du produit.



Enfin, vous pouvez aussi indiquer via les commentaires toute demande spécifique, notamment en ce qui concerne vos éventuelles allergies. N'hésitez pas à contacter l'équipe organisatrice grâce au bouton dédié de la page des commandes si besoin.

Afin de valider votre commande (ou la mise à jour de votre commande), appuyez sur le bouton **Envoyer**. Si vous souhaitez annuler une commande, appuyez sur le bouton **Annuler** puis validez la pop-up qui s'affiche. Dans les deux cas, vous **devez** recevoir un email de confirmation de votre action ! Si ce n'est pas le cas, contactez l'équipe organisatrice de la compétition dans les meilleurs délais pour vérifier que tout s'est bien passé.